**PROGRAMCI KILAVUZU**

1. Kullanıcı için “başla”, “bölüm seç” ve “çıkış” butonlarının bulunduğu bir sahne oluşturmak.
2. Bölüm seç sahnesinde bölümlerin sahnelerini açan butonlar eklemek.
3. Bölüm sahneleri oluşturmak.
4. Düşmanın yürüyeceği yol rotası oluşturmak
5. Kullanıcının füze ve tank yerleştireceği konumlar oluşturmak.
6. Oluşturulan konuma konan silahların hareket ede düşmana ateş etmesini sağlamak.
7. Oyuncu için can koymak ve her bölüm için belirli bir miktar vermek
8. Düşmanları etkisizleştirdikçe oyuncunun para kazanmasını sağlamak.

**Programcı Kılavuzu Diyagramı**

